

# Lorent IT-Lösungen

Immer einen Schritt voraus.

Lorent IT-Lösungen GmbH  
Uellendahler Straße 178  
D-42109 Wuppertal

Tel.: +49 2195 92470-02  
Fax.: +49 2195 92470-01  
Email: info@lorent-online.com  
Web: www.lorent-online.com

## Beraterprofil

### Senior FullStack-Softwareentwickler und -Architekt

---

Letzte Aktualisierung: 31.03.2025

Berater:	Julian Ney
Jahrgang:	1988
Fachliche Schwerpunkte:	FullStack- Softwareentwicklung und Architektur C# / .NET, Angular, React, Cloud
Verfügbarkeit ab:	sofort
Verfügbarkeit vor Ort:	100%
Einsatzorte	Europaweit



## Tätigkeitsschwerpunkte

Tätigkeitsschwerpunkte
Web- & Applikationssoftwareentwicklung / Architektur
Frontendentwicklung / Architektur
Backendentwicklung /Architektur
Datenbankentwicklung / Architektur
Cloudentwicklung / Architektur / DevOps
Testautomatisierung

## Methodische Kompetenzen

- Niveau: + = Unser Berater verfügt über theoretisches Fachwissen**  
**++ = Unser Berater verfügt über umfangreiche Praxiserfahrung**  
**+++ = Unser Berater verfügt über Expertenwissen**

Kompetenz	Niveau	Kompetenz	Niveau
Softwareentwicklung	+++	Projektmanagement	+++
Softwarearchitektur	+++	Beratung / Consulting	+++
DevOps	+++	Schulungen	++
Testing	+++		

# Fachliche Kompetenzen

Niveau: + = Unser Berater verfügt über theoretisches Fachwissen  
 ++ = Unser Berater verfügt über umfangreiche Praxiserfahrung  
 +++ = Unser Berater verfügt über Expertenwissen

Programmiersprachen			
Kompetenz	Niveau	Kompetenz	Niveau
C#	+++	Java	++
Python	++	Visual Basic	++
JavaScript	+++	TypeScript	+++
HTML	+++	Razor	+++
Blazor	++	Powershell	++
Bash	++		

Plattformen / Frameworks / Technologien			
Kompetenz	Niveau	Kompetenz	Niveau
.NET	+++	.NET Core	+++
ASP.NET MVC	+++	ASP.NET Core	+++
ASP.NET Web API	+++	ASP.NET Core Web API	+++
ADO.NET	+++	ASP.NET Web Pages	++
ASP.NET WebForms	++	ASP.NET Identity	+++
ASP.NET Core Identity	+++	Silverlight	++
LINQ	+++	Windows Forms	+++
Windows Communication Foundation (WCF)	+++	Windows Presentation Foundation (WPF)	+++
HTML5	+++	CSS3	+++
Bootstrap	+++	DevExpress	+++
DevExtreme	+++	Kendo UI	++
Material UI	++	HighCharts	+++

JQuery	+++	Ajax	+++
Angular	+++	AngularJS	++
React	++	Vue.js	+
REST	+++	SOAP	+++
GraphQL	++	SignalR	++
JSON	+++	XML	+++
Docker	+++	Kubernetes	+++
Log4Net	++	SimpleInjector	++
Unity 3D	+++	Unreal Engine	++
OpenGL	+	Three.js	++
DirectX	+	VM (Virtuelle Maschine)	++
InstallShield	++	NuGet	+++
ArgoCD	++	Akeyless	++
Akamai	++	Azure Service Bus	++
Serilog	++	ElasticAPM	++
Traefik	++	MediatR	+++

### Entwicklungsumgebungen / Tools

Kompetenz	Niveau	Kompetenz	Niveau
Visual Studio	+++	Visual Studio Code	+++
Eclipse	++	NetBeans	++
IntelliJ IDEA	++	Visual Studio Team Services	+++
Microsoft SQL Server Management Studio	+++	MySQL Workbench Studio	++
Postman	+++	SourceTree	+++
Jira	+++	Confluence	+++
Enterprise Architect	++	UML	+++
Microsoft Office	+++	OpenOffice / Libre Office	+++
Notepad++	+++	PowerShell	+++

Unix-Shell	++		
------------	----	--	--

### Datenbanken, Datenzugriff

Kompetenz	Niveau	Kompetenz	Niveau
Microsoft SQL	+++	Azure SQL	+++
Microsoft Access	++	MySQL / MariaDB	+++
PostgreSQL	++	Mongo DB	++
Oracle Database	+++	IBM DB2	++
Entity Framework	+++	Entity Framework Core	+++
NHibernate	+++	ADO.NET	+++

### Cloudtechnologien

Kompetenz	Niveau	Kompetenz	Niveau
Microsoft Azure	+++	Amazon AWS	++
Google Cloud Plattform	++	IBM Cloud	++
SAP Cloud Plattform	+	Photon Cloud	++

### Betriebssysteme

Kompetenz	Niveau	Kompetenz	Niveau
Windows	+++	macOS	+
Linux	++	Android	+++
iOS	+	Sony PlayStation 4	+++
Microsoft Xbox One	+++	Nintendo Wii U	+++

### Versionsverwaltung

Kompetenz	Niveau	Kompetenz	Niveau
Git	+++	Team Foundation Server (TFS)	+++

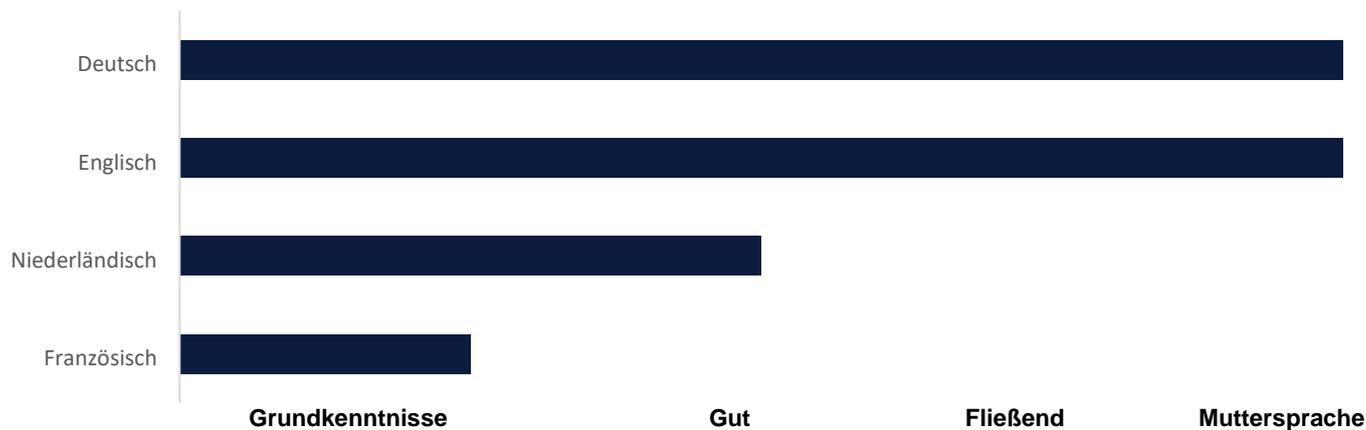
CVS	++	PVCS	++
Sourceforge, SVN	+++	SVN-Subversion	+++
Azure DevOps	+++	GitLab	++
GitHub	++	Bitbucket	++

Testing			
Kompetenz	Niveau	Kompetenz	Niveau
Unit Testing	+++	Mocking	+++
xUnit	+++	NUnit	+++
NSubstitute	+++	Selenium	++

Entwicklungsmethoden / - Prozesse			
Kompetenz	Niveau	Kompetenz	Niveau
Scrum	+++	Kanban	+++
Agile Modelle	+++	Test Driven Design	+++
Domain Driven Design	+++	Model Driven Design	++
Extreme Programming	++	V-Modell	++
Wasserfallmodell	++	Spiralmodell	++

## Sprachkenntnisse

---



## Aus- / Weiterbildungen

---

Aus-/Weiterbildungen
Staatlich geprüfter Informatiker
Bachelor of Science: Informationstechnik

## Zertifikate

---

Zertifikate
"The Complete ASP.NET MVC 5 Course" von Udemy

# Projekterfahrung

---

Wir bitten zu beachten, dass die Lorent IT-Lösungen GmbH sehr häufig als White-Label-Dienstleister operiert. Daher ist es uns im Folgenden nicht immer möglich, den Namen unserer Kunden zu nennen.

Weiterhin gilt zu beachten, dass nachfolgende Liste nicht abschließend ist, sondern lediglich einen Überblick über technologisch interessante Projekte der Vergangenheit liefern soll.

Zeitraum:	07.2023 – heute
Firma	Hugo Boss AG
Kurzbeschreibung:	Architektur und Entwicklung mehrerer C# / .NET Core CQRS MicroServices für verschiedene Anwendungen als Middleware für etliche Produkte.
Funktion:	Softwareentwickler, Softwarearchitekt
Tätigkeitsschwerpunkt:	Softwareentwicklung, Softwarearchitektur, Testing, Bugfixing, Dokumentation, Beratung
Eingesetzte Technologien:	C#, .NET, .NET 8, Microsoft SQL, Azure SQL, Entity Framework Core, ASP.NET Core, ASP.NET Core Web API, REST, JSON, Docker, Kubernetes, Unit-Tests, CI/CD, DevOps, Git, Visual Studio, Visual Studio Code, Microsoft SQL Server Management Studio, Postman, Akamai, ArgoCD, Akeyless, MongoDB, MediatR, Azure Service Bus, Traefik, API Gateway, Serilog, ElasticAPM
Branche:	Textilindustrie

Zeitraum:	11.2022 – 06.2023
Firma	Flaschenpost SE
Kurzbeschreibung:	Architektur und Entwicklung einer komplexen C# / .NET Core Domain Driven Design Webanwendung im Bereich Schichtplanungen. Frontend Implementierungen mit einer modernen Angular Weboberfläche, die mit GraphQL kommuniziert und die Daten mithilfe des Entity Frameworks in einer Datenbank speichert. Gestaltung der verschiedenen UI-Elemente mittel Angular Material UI.
Funktion:	Softwareentwickler, Softwarearchitekt
Tätigkeitsschwerpunkt:	Softwareentwicklung, Softwarearchitektur, Testing, Bugfixing, Dokumentation, Beratung
Eingesetzte Technologien:	C#, .NET, .NET Core, Microsoft SQL, Azure SQL, Entity Framework Core, ASP.NET Core, ASP.NET Core Web API, REST, GraphQL, JSON, HTML, CSS, Angular, Angular Material, TypeScript, Docker,

	Kubernetes, Unit-Tests, CI/CD, DevOps, Git, Visual Studio, Visual Studio Code, Microsoft SQL Server Management Studio, Postman, Jira
Branche:	Einzelhandel

Zeitraum:	07.2021 – 10.2022
Firma	MEDIFOX DAN GmbH
Kurzbeschreibung:	Architektur und Entwicklung einer umfangreichen C# / .NET Core Domain Driven Design Webanwendung im Bereich Pflegedokumentationen. Implementierung diverser Features mit einer modernen Angular Weboberfläche, die mit GraphQL kommuniziert und die Daten mithilfe des Entity Frameworks in einer Datenbank speichert. Gestaltung der verschiedenen UI-Elemente mittel Angular Material UI.
Funktion:	Softwareentwickler, Softwarearchitekt, Technologieberater
Tätigkeitsschwerpunkt:	Softwareentwicklung, Softwarearchitektur, Testing, Bugfixing, Dokumentation, Beratung
Eingesetzte Technologien:	C#, .NET, .NET Core, Microsoft SQL, Azure SQL, Entity Framework Core, ASP.NET Core, ASP.NET Core Web API, REST, GraphQL, JSON, HTML, CSS, Angular, Angular Material, TypeScript, Docker, Kubernetes, Unit-Tests, CI/CD, DevOps, Git, Visual Studio, Visual Studio Code, Microsoft SQL Server Management Studio, Postman, TeamCity, Jira, Confluence Domain-Driven-Design
Branche:	Medizin

Zeitraum:	07.2021 – 31.08.2022
Firma	GSG GmbH
Kurzbeschreibung:	Weiterentwicklung einer bestehenden Webanwendung im Bereich Leistungsplanung im C# / .NET / .NET Core / ASP .NET Web API-Bereich. Implementierung einer Weboberfläche mit React und DevExtreme für eine moderne und intuitive Single-Page-Application, die mit RESTful HTTP JSON Requests verschiedene Formulare und Tabellen befüllt. Außerdem Weiterentwicklung der MS-SQL Datenbank, sowie Datenverwaltung - und Abfragen mithilfe des Entity Framework Core.
Funktion:	Softwareentwickler, Softwarearchitekt
Tätigkeitsschwerpunkt:	Softwareentwicklung, Softwarearchitektur, Technologieberatung, Dokumentation

Eingesetzte Technologien:	C#, .NET, .NET Core, Microsoft SQL, Entity Framework Core, ASP.NET Core, ASP .NET Web API, REST, JSON, HTML5, CSS, JavaScript, TypeScript, React, DevExtreme, Swagger UI, Microsoft Azure, Visual Studio, Visual Studio Code, Microsoft SQL Server Management Studio, Postman, Git, CI / CD, DevOps, Jira, Confluence
Branche:	Medizin

Zeitraum:	03.2021 – 06.2021
Firma / Projekt:	Hugo Boss AG / Interface & Middleware für ein Geschenkkartensystem
Kurzbeschreibung:	Entwicklung und Architektur von einem C# .NET Core SOAP Interface, das anhand von XML Requests, HTTP-Anfragen einer Kasse liest und diese verarbeitet. Ebenso die Entwicklung von einer ASP.NET Core Web API-Middleware, die RESTful HTTP Requests mit JSON empfängt, verarbeitet und einem WCF integrierten Service weitergibt.
Funktion:	Softwareentwickler, Softwarearchitekt
Tätigkeitsschwerpunkt:	Softwareentwicklung, Softwarearchitektur, Testing, Bugfixing
Eingesetzte Technologien:	C# / .NET Core, ASP.NET Core, SOAP, WCF, XML, SoapUI, ASP .NET Web API, RESTful, JSON, Unit Tests, DevOps
Branche:	Textilindustrie

Zeitraum:	03.2021 – 04.2022
Firma	GSG GmbH
Kurzbeschreibung:	Beratung, Architektur und Mentor Rolle für eine Webanwendung im Bereich Leistungsplanung zur Vorbereitung auf die Budgetverhandlung im C# .NET 5/ASP .NET Web API-Bereich. Eine Weboberfläche mit React für eine moderne und intuitive Single-Page-Application, die mit RESTful HTTP JSON Requests Formulare und Tabellen befüllt.
Funktion:	Softwarearchitekt, Softwareberater, Mentor
Tätigkeitsschwerpunkt:	Softwarearchitektur, Softwareberatung, Schulung
Eingesetzte Technologien:	C# / .NET 5, React, ASP .NET Web API, Entity Framework Core, MS-SQL, RESTful, JSON, DevExtreme
Branche:	Medizin

Zeitraum:	02.2021 – 03.2021
-----------	-------------------

Firma	GSG GmbH
Kurzbeschreibung:	Architektur und Optimierung einer Webanwendung im Bereich der Patienteninformationsverarbeitung für Krankenhäuser im C# .NET Core / ASP .NET Core-Bereich. Optimierung von bereits bestehenden Weboberflächen mit DevExtreme für große Datenmengen. Fokus auf reaktivem Laden von Daten und dynamischer Anzeige. Optimierung der Datenbank Aufrufe zeitgleich für mehrere Krankenhäuser.
Funktion:	Softwarearchitekt
Tätigkeitsschwerpunkt:	Softwarearchitektur
Eingesetzte Technologien:	C# / .NET Core, ASP.NET Core, DevExtreme, Bootstrap, JavaScript, MSSQL
Branche:	Medizin

Zeitraum:	06.2020 – 07.2020
Firma / Projekt:	Hugo Boss AG / Kassen API
Kurzbeschreibung:	Entwicklung einer SOAP C# .NET Web API für eine Kasse. Anbindung von einem SAP-System, um Daten zu verarbeiten.
Funktion:	Softwareentwickler, Softwarearchitekt
Tätigkeitsschwerpunkt:	Softwareentwicklung, Softwarearchitektur, Testing, Bugfixing
Eingesetzte Technologien:	C# / .NET Framework, ASP.NET, ASP .NET Web API, SOAP, Unit Tests, DevOps
Branche:	Textilindustrie

Zeitraum:	05.2020 – 08.2020
Firma / Projekt:	Hugo Boss AG / Migration von Middleware Komponente für CRM
Kurzbeschreibung:	Migration von einem alten Monolithsystem zu einem MicroService im C# .Net / ASP .NET Web API-Bereich. Entwicklung von Komponenten für die Verarbeitung von Kundendaten mit einem CRM-System.
Funktion:	Softwareentwickler, Softwarearchitekt
Tätigkeitsschwerpunkt:	Softwareentwicklung, Softwarearchitektur, Testing, Bugfixing

Eingesetzte Technologien:	C# / .NET Framework, ASP.NET, ASP .NET Web API, REST, Unit Tests, Swagger UI, Stored Procedures, DevOps
Branche:	Textilindustrie

Zeitraum:	10.2018 – 01.2021
Firma / Projekt:	Hugo Boss AG / Zentrale Middleware Komponente
Kurzbeschreibung:	Weiterentwicklung und Architektur von Web API MicroServices für eine Angular Applikation im C# .NET Core / ASP .NET Core Web API-Bereich. Migration von einem Monolithsystem zu neuen modernen MicroServices mit Anbindung zu CRM / SAP-Systeme und Datenbanken mit Stored Procedures. Implementation eines HTTP REST Service Layer mit der Hilfe von Swagger UI. Einbau eines Monitoringsystems mit Elastic ELK Stack und Kibana.
Funktion:	Softwareentwickler, Softwarearchitekt
Tätigkeitsschwerpunkt:	Softwareentwicklung, Softwarearchitektur, Testing, Bugfixing
Eingesetzte Technologien:	C# / .NET / .NET Core, ASP.NET Core, ASP .NET Web API, REST, Angular, JavaScript, Typescript, Unit Tests, Swagger UI, Stored Procedures, SimpleInjector, Docker, Microsoft Azure, DevOps, Elastic APM, Kibana
Branche:	Textilindustrie

Zeitraum:	11.2019 – 31.12.2021
Firma / Projekt:	Lorent IT-Lösungen GmbH / Enterprise Management System
Kurzbeschreibung:	Projektmanagement und Architektur im Rahmen der Weiterentwicklung des unternehmenseigenen EMS.
Funktion:	Projektleiter, Softwareentwickler, Softwarearchitekt
Tätigkeitsschwerpunkt:	Projektmanagement, Teamleitung, Softwareentwicklung, Softwarearchitektur, Bugfixing
Eingesetzte Technologien:	DevOps Board mit Git, C# .NET, ASP.NET MVC, Angular, Typescript, Entity Framework, DevExpress, DevExtreme
Branche:	Internet u. Informationstechnologie

Zeitraum:	06.2018 – 09.2018
Firma:	Regiocom AG

Kurzbeschreibung:	Implementierung von Features und Bugfixing
Funktion:	Softwareentwickler
Tätigkeitsschwerpunkt:	Softwareentwicklung, Testing, Bugfixing
Eingesetzte Technologien:	C# .NET, ASP .NET MVC, Unit Tests, LightInject, Entity Framework, JavaScript, Gulp
Branche:	White Label

Zeitraum:	02.2018 – 05.2018
Firma / Projekt:	digitalSTROM AG / Operation Manager
Kurzbeschreibung:	Management der Überwachung und Optimierung von Azure Ressourcen
Funktion:	Operation Manager
Tätigkeitsschwerpunkt:	Application monitoring Management, Process monitoring Management, Azure Management, Incident Management
Eingesetzte Technologien:	Microsoft Azure Portal, Microsoft SharePoint
Branche:	Elektrotechnik

Zeitraum:	10.2017 – 02.2018
Firma / Projekt:	Lorent IT-Lösungen GmbH / QnA Bot Service
Kurzbeschreibung:	Entwicklung eines FAQ Bot Service
Funktion:	Softwareentwickler, Softwarearchitekt
Tätigkeitsschwerpunkt:	Softwareentwicklung, Softwarearchitektur, Testing
Eingesetzte Technologien:	C# .NET, ASP .NET MVC, Microsoft QnA Maker, Google Assistant, Entity Framework, HTML 5, CSS3, JavaScript, jQuery, Ajax, MSSQL
Branche:	Landwirtschaft

Zeitraum:	09.2017 – 10.2017
Firma / Projekt:	Lübke u. Vogt GmbH u. Co. KG / Selbsttest Prüfsicherheit Portal
Kurzbeschreibung:	Entwicklung eines Portals zur Hilfe der Prüfsicherheit und Selbsttests

<b>Funktion:</b>	Softwareentwickler, Softwareberater, Softwarearchitekt, Teamleiter, Projektmanager
<b>Tätigkeitsschwerpunkt:</b>	Softwareentwicklung, Bugfixing, Testing
<b>Eingesetzte Technologien:</b>	C# .NET, ASP .NET MVC, Entity Framework, HTML 5, CSS3, JavaScript, jQuery, Ajax, MSSQL
<b>Branche:</b>	Industrie

<b>Zeitraum:</b>	07.2017 – 10.2017
<b>Firma / Projekt:</b>	ACGO AG / AVT Validation Tool
<b>Kurzbeschreibung:</b>	Bugfixing, Weiterentwicklung des Tools
<b>Funktion:</b>	Softwareentwickler
<b>Tätigkeitsschwerpunkt:</b>	Softwareentwicklung, Bugfixing, Testing
<b>Eingesetzte Technologien:</b>	C# .NET, WinForms, MSSQL
<b>Branche:</b>	Landwirtschaft

<b>Zeitraum:</b>	05.2017 – 06.2017
<b>Firma / Projekt:</b>	WSW Energie & Wasser AG / Bestandskunden Angebotsportal
<b>Kurzbeschreibung:</b>	Entwicklung eines Angebotsportals für Bestandskunden
<b>Funktion:</b>	Softwareentwickler, Softwareberater, Softwarearchitekt
<b>Tätigkeitsschwerpunkt:</b>	Softwareentwicklung, Softwarearchitektur, Softwareberatung, Testing
<b>Eingesetzte Technologien:</b>	C# .NET, ASP .NET MVC, Entity Framework, HTML 5, CSS3, JavaScript, jQuery, Ajax, MSSQL, Angular2, HighCharts
<b>Branche:</b>	Energiewirtschaft

<b>Zeitraum:</b>	04.2017 – 05.2017
<b>Firma / Projekt:</b>	Lorent IT-Lösungen GmbH / Enterprise Management System
<b>Kurzbeschreibung:</b>	Entwicklung eines EMS
<b>Funktion:</b>	Softwareentwickler, Softwarearchitekt
<b>Tätigkeitsschwerpunkt:</b>	Softwareentwicklung, Softwarearchitektur, Testing

Eingesetzte Technologien:	C# .NET, ASP .NET MVC, Entity Framework, HTML 5, CSS3, JavaScript, jQuery, Ajax, MSSQL, Angular
Branche:	Internet u. Informationstechnologie

Zeitraum:	08.2016 – 11.2016
Firma / Projekt:	SilentFuture UG / Wii U Titel (White-Label)
Kurzbeschreibung:	Portierung von einem Titel (White Label) vom PC auf die Wii U
Funktion:	Softwareentwickler, Softwarearchitekt
Tätigkeitsschwerpunkt:	Softwareentwicklung, Softwarearchitektur, Refactoring, Code-Optimierung, Testing
Eingesetzte Technologien:	C# .NET, Unity 3D Engine, Nintendo Wii U
Branche:	Internet u. Informationstechnologie

Zeitraum:	08.2015 – 05.2016
Firma / Projekt:	UIG Entertainment / Forstwirtschaft 2017 – Die Simulation
Kurzbeschreibung:	Entwicklung des Forstwirtschaftssimulators für PC, Xbox One und PlayStation 4
Funktion:	Softwareentwickler, Softwarearchitekt
Tätigkeitsschwerpunkt:	Softwareentwicklung, Softwarearchitektur, Refactoring, Code-Optimierung, Testing
Eingesetzte Technologien:	C# .NET, Unity 3D Engine, Microsoft Xbox One, Sony PlayStation 4, Cloud, JSON
Branche:	Internet u. Informationstechnologie

Zeitraum:	08.2015 – 05.2016
Firma / Projekt:	UIG Entertainment / Pineview Drive Xbox One/PS4
Kurzbeschreibung:	Portierung von Pineview Drive von PC auf Konsole
Funktion:	Softwareentwickler, Softwarearchitekt
Tätigkeitsschwerpunkt:	Softwareentwicklung, Softwarearchitektur, Refactoring, Code-Optimierung, Testing

Eingesetzte Technologien:	C# .NET, Unity 3D Engine, Microsoft Xbox One, Sony PlayStation 4
Branche:	Internet u. Informationstechnologie

Zeitraum:	08.2015 – 05.2016
Firma / Projekt:	UIG Entertainment / Joe's Diner Xbox One/PS4
Kurzbeschreibung:	Portierung von Joe's Diner von PC auf Konsole
Funktion:	Softwareentwickler, Softwarearchitekt
Tätigkeitsschwerpunkt:	Softwareentwicklung, Softwarearchitektur, Refactoring, Code-Optimierung, Testing
Eingesetzte Technologien:	C# .NET, Unity 3D Engine, Microsoft Xbox One, Sony PlayStation 4
Branche:	Internet u. Informationstechnologie

Zeitraum:	08.2015 – 11.2015
Firma / Projekt:	Joindots GmbH / Joe's Diner für die Wii U
Kurzbeschreibung:	Portierung von Joe's Diner vom PC auf die Wii U
Funktion:	Softwareentwickler, Softwarearchitekt
Tätigkeitsschwerpunkt:	Softwareentwicklung, Softwarearchitektur
Eingesetzte Technologien:	C# .NET, Unity 3D Engine, Nintendo Wii U
Branche:	Internet u. Informationstechnologie

Zeitraum:	05.2015 – 07.2015
Firma / Projekt:	Island Flight Simulator für die Wii U
Kurzbeschreibung:	Portierung vom Island Flight Simulator vom PC auf die Wii U
Funktion:	Softwareentwickler, Softwarearchitekt
Tätigkeitsschwerpunkt:	Softwareentwicklung, Softwarearchitektur
Eingesetzte Technologien:	C# .NET, Unity 3D Engine, Nintendo Wii U
Branche:	Internet u. Informationstechnologie

Zeitraum:	03.2015 - 12.2016
Firma / Projekt:	SilentFuture UG / Tazer Simulator
Kurzbeschreibung:	Entwicklung eines Multiplayer FPS Spiel
Funktion:	Softwareentwickler, Softwarearchitekt
Tätigkeitsschwerpunkt:	Softwareentwicklung, Softwarearchitektur, Refactoring, Code-Optimierung, Testing
Eingesetzte Technologien:	C# .NET, Unity 3d Engine, Photon Cloud, UNET
Branche:	Internet u. Informationstechnologie

Zeitraum:	01.2015 – 04.2016
Firma / Projekt:	SilentFuture UG / ZombieGotchi
Kurzbeschreibung:	Entwicklung eines 2D Tamagotchi Spiels
Funktion:	Softwareentwickler, Softwarearchitekt
Tätigkeitsschwerpunkt:	Softwareentwicklung, Softwarearchitektur
Eingesetzte Technologien:	C# .NET, Unity 3D Engine
Branche:	Internet u. Informationstechnologie

Zeitraum:	09.2014 – 05.2015
Firma / Projekt:	SilentFuture UG / Asteroid Defence Force
Kurzbeschreibung:	Entwicklung eines Bots für den Twitch Chat und ein Spiel das darüber gesteuert wird
Funktion:	Softwareentwickler, Softwarearchitekt
Tätigkeitsschwerpunkt:	Softwareentwicklung, Softwarearchitektur
Eingesetzte Technologien:	C# .NET, Unity 3D Engine, JSON, Twitch API
Branche:	Internet u. Informationstechnologie

Zeitraum:	10.2014 – 12.2014
Firma / Projekt:	Joindots GmbH / Schwebbahnsimulator Wii U

Kurzbeschreibung:	Entwicklung eines Bots für den Twitch Chat und ein Spiel das darüber gesteuert wird
Funktion:	Softwareentwickler, Softwarearchitekt
Tätigkeitsschwerpunkt:	Portierung und Optimierung
Eingesetzte Technologien:	C# .NET, Unity 3D Engine, UnityScript (JavaScript), Nintendo Wii U
Branche:	Internet u. Informationstechnologie

Zeitraum:	02.2013 – 04.2013
Firma / Projekt:	Tivola Publishing GmbH / Framework zur Konvertierung von Flash auf HTML 5
Kurzbeschreibung:	Entwicklung eines Frameworks zur Konvertierung von flashbasierten Spielen in HTML 5-Spiele unter massivem Einsatz von JavaScript
Funktion:	Webentwickler
Tätigkeitsschwerpunkt:	Webentwicklung
Eingesetzte Technologien:	JavaScript, JQuery, HTML 5, CSS 3
Branche:	Internet u. Informationstechnologie

Zeitraum:	01.2013 – 06.2013
Firma / Projekt:	White Label / Nemura
Kurzbeschreibung:	Entwicklung eines 3D Puzzle Adventure Spiels
Funktion:	Softwareentwickler, Grafiker
Tätigkeitsschwerpunkt:	Softwareentwicklung, 3D Modellierungen
Eingesetzte Technologien:	C# .NET, Unity 3D Engine, 3DS Studio Max
Branche:	Internet u. Informationstechnologie

